**Приложение № 4**

**Формуляр за кандидатстване в конкурса на президентската**

**инициатива Награда „Джон Атанасов“, категория**

**„Джон Атанасов – дебютен пробив в областта на**

**компютърните технологии”**

1. Име, презиме и фамилия на кандидата.

.....................................................................................................................

1. Дата на раждане, тел., е-mail.

.....................................................................................................................

1. Учебно заведение, в което се обучава / е завършил кандидатът.

.....................................................................................................................

1. Участия и класирания в изброени национални и международни научни фестивали и състезания; участия в изследователски школи, научни фестивали, семинари, научни конгреси; публикации в научни и популярни списания:

.....................................................................................................................

1. Преподаватели, с най-голям принос за постиженията през годината, месторабота, контакти:

.....................................................................................................................

1. Проект или проекти, с които е кандидатът е кандидатствал в съответните състезания, както и тяхното описание до 3 стандартни машинописни страници / 1800 знака на стр./ общо:

.....................................................................................................................

**\*\*\***

**Показатели за класиране на кандидатите за**

**Грамота „Джон Атанасов – дебютен пробив в областта на**

**компютърните технологии“**

За класиране на учениците – кандидати за носители на грамотата се отчитат следните постижения на участниците в рамките на системата от национални и международни състезания и фестивали:

**1)** Европейски конкурс за млади учени (EUCYS). Допускат се само лауреати от категория „Компютърни науки“.

Основна тежест:

o Първа награда и специална награда

o Първа награда

o Втора награда

o Трета награда

o Спонсорска премия

Вземат се под внимание: Участвал

**2)** Интел международен панаир на науката и инженерството (Intel ISEF). Допускат се само лауреати от категориите „Софтуерни системи“, „Роботика и интелигентни машини“, „Вградени устройства“, и изчислителните под категории на всички други категории.

Основна тежест:

o Награда „Най-добър в категория“

o Първа награда

o Втора награда

o Трета награда

o Четвърта награда

o Спонсорска премия

Вземат се под внимание: Участвал

**3)** Научен фестивал на „Гугъл“ (Google Science Fair).

Основна тежест:

o Награда „Grand Prize“

o Награда „Virgin Galactic Pioneer Award”

o Включване в топ 20

o Регионален финалист

**4)** Международна изследователска школа RSI (Massachusetts Institute of Technology). Допускат се само участници в направление информатика.

Основна тежест:

o Влизане в топ 5 на писмени разработки

o Влизане в топ 5 на устни презентации

o Влизане в топ 10 на устни презентации

Вземат се под внимание: Участие

**5)** Участия и класиране в състезанията на Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) в направления, касаещи компютърните науки.

Основна тежест: Класиране сред най-добрите 3

Вземат се под внимание: Участие

**6)** Участие в състезанието InfoMatrix.

Основна тежест:

o Първа награда

o Втора награда

o Трета награда

**7)** Участие в доказани национални научни школи, включително: Лятна изследователска школа, организирана от Института по информатика и математика към БАН; летните школи на Фондация „Миню Балкански“ в областта на компютърните науки и др.

Основна тежест: Класиран по ранг листа

**8)** Участия и класиране в Data Mining Cup (DMC).

Основна тежест: Класиране сред най-добрите 3 проекта

Вземат се под внимание: Участие

**9)** Приемат се и се вземат предвид доказаните участия и класирания в международните научни инициативи; международни школи, научни фестивали, семинари, научни конгреси; публикации в научни и популярни списания:

* IoT WF
* INESPO
* Digital Wind;
* Imagine Cup;
* NASA Space Apps,
* METU NCC
* Life.Love
* ASME Competitions
* Международна олимпиада за изобретателски проект (IYIPO)
* JugendForscht
* The Scratch competition
* The Codo Dojo
* First Lego League
* The RoboCup Junior
* Софийски фестивал на науката
* ACM International Collegiate Programming Contest
	+ Конкурс за разработване на 3D модел за ученици и кандидат студенти на Технически университет – София

**10)** Приемат се публикации (самостоятелни или в съавторство) в научни и научнопопулярни издания.